?? 2026 ? 1 ?????

如果你从群公告里来，只是想看详细介绍，请进：

稀有物品、装饰性方块合成指南

光服轨道交通插件 - 玩家使用指南

光服轨道交通插件 - 建造者使用指南

本页面用于说明光服在 2026 年 1 月进行的主要更新内容，包括服务器架构调整、新功能、新玩法与相关说明。

???????????

光服目前已切换至新的网络与软硬件架构，提升稳定性与连接体验。

在高峰时段，服务器的卡顿、延迟波动和异常断线情况将明显减少。
同时，世界存档的安全性也有所提升，降低因意外情况导致的数据风险。

网络连接方面，服务器已部署多地节点。
大多数玩家会自动使用最合适的线路连接，无需手动切换地址。

如果你只是正常游玩，本次更新不需要任何额外操作。

???????????

本次更新加入了一批新的装饰用方块。

这些方块不需要安装资源包，Java 版与基岩版玩家均可正常使用和查看。
它们可以通过原版材料合成，主要用于装饰建筑和补充细节。

装饰方块包含家具、摆件、植物等类型，适合用于房屋、美化场景或公共建筑。

具体合成方式与示例请查看 稀有物品、装饰性方块合成指南

????????????

服务器现已支持音符盒背景音乐播放。

当前阶段已上线多首音乐，Java 版与基岩版完全兼容。
音乐播放不会明显影响性能，也不会占用额外网络资源。后续歌单会持续调整，如有合适的音乐，也可以向服

主推荐。

??????????

光服现已上线新的轨道交通逻辑。

在不破坏原版机制的前提下，轨道在有玩家乘坐时可获得更高效率，
无人乘坐时保持原速，不影响红石装置与既有系统。同时引入了更清晰的线路区分、报站与换乘逻辑，
适合长期规划铁路网络与公共交通。轨道交通的使用说明、指令与设计建议请参考

光服轨道交通插件_____-玩家使用指南_____

光服轨道交通插件_____-建造者使用指南_____

??????????

光服百科已迁移至新的系统。

新的百科允许所有玩家参与编辑，不要求会编程或使用复杂语法。只要按照页面提示填写内容即可。

你可以在百科中补充玩法说明、建筑记录、交通信息或经验总结。百科将作为光服的长期公共资料持续维护。

Revision #2
Created 2026-01-30 08:15:31 UTC by HyacinthHaru
Updated 2026-01-30 08:55:28 UTC by HyacinthHaru